Como conseguir tu primer empleo como Junior

Va ser dificil, va a ser muy dificil obtener tu primer empleo, así que toma lo que sea en primer empleo (así no sea muy bien pago) Las empresas tienen miedo de contratar las personas incorrectas y por eso suelen pedir cosas absurdas a la gente.

El primer sueldo sera malo: El primer sueldo de desarrollador sera bajo no importa cuanto ganes en el primer empleo una vez te hayas metido en la industria no importa ya de ahí en adelante todo mejorara muchisimo.

Nunca decir (VENGO A APRENDER) Eso es un rechazo instantaneo ya que nadie querra pagar tu educación papu.

Hay que aplicar a empleos así no tengas todos los requisitos (Por lo general los entrevistadores pediran que seas un genio) no importa solo aplica una vez te sientas preparado.

Hay que practicar demasiado para poder mejorar muchisímo.

El titulo ayuda para temas como migración, empleo en gobierno y bancos, de resto no suma mucho, el diploma ayuda, es bueno tenerlo pero no es crucial.

Aprender cosas relevantes, cosas actualizadas, lo mas novedoso y en la industria tecnologica es muy importante mantenerse actualizado, para sobrevivir en el mercado.

Haz un curso de Link-in aprende a como tener un excelente perfil en esta red social, busca consejos, trucos, para tener una excelente captación de la atención.

Conocer gente, fortalece tus habilidades sociales y trata de tener buenas relaciones esto puede abrirte puertas e impulsar tu carrera rodeate de gente buena y talentosa o unete a una comunidad de tu area para tener más interacción con tu entorno profesional.

Escribe a una compañía o crea un bloc, escribe lo que piensas lo que sabes tus notas todo lo que tienes para captar la atención, curso de marca personal. (Hacerlo en Platzi o buscar curso de habilidades comunicativas que te ayuden a atraer cliente y cerrar ventas y sobre todo a mantenerlos)

Busca trabajar en Startups, tendras mucha más oportunidad de crecer, mejorar, impulsar tu carrera, y obtener mejores salarios.

Busca y hablale al CEO de esas Startups que generalmente estan en Twiter y escribe cosas aportando mostrando ideas para que estos CEOS vean que tienes la capacidad de hacer crecer esa empresa que es lo que ellos quieren, se interesante e interesate de lo que ellos hacen. Crear redes sociales, canal de youtube, perfil en instagram, twiter, facebook.

Crea un portafolio y subelo en GITHUB

INGLES.

Tienes que ser una buena persona, humilde, amable con una excelente comunicación acertiva.

Se ambicioso

Haz preguntas amigables: muestra que eres curioso has preguntas de alto nivel como:

Cual es la visión y la misión de la empresa?

Que modelos de negocio estan planeando ejecutar a futuro?

Como funciona la cultura internamente?

En que casos una persona fracasa en esta empresa?

Que significa triunfar dentro de esta compañía?

VAS A CRECER MUCHO DESPUES DE ESE PRIMER TRABAJO

Arqueología de codigo

Como desarrollar mi carrera profesional en tecnología.

3 Posibles cargos en la tecnología

\*Colaboradores individuales

\*Manager

\*Fundador/Emprededor

\*Aprende Ingles.

\*Para ser un Starup Founder se necesita tener 7 habilidades a profundidad y bien desarrolladas.

1.Tener curiosidad intelectual

2.Desarrollo

3.Diseño

4.Marketing

5.Finanzas

6.Liderazgo

7.Escritura

Para progresar en esta industria y poder avanzar más y más hay que mostrar:

1Skills: Hay que tener muy buenas habilidades desarrolladas a profundidad

2Logros: Proyectos y cosas que hayas logrado a lo largo de la carrera.

3Progreso: La experiencia que has obtenido y como has impactado los lugares donde has trabajado.

\*Cuando llevas haciendo mucho tiempo lo mismo es preocupante, hay que llevar los desafios a otro nivel

\*Hay que aprender a hablar en publico, tendras el poder de comunicar tus ideas correctamente a muchas personas.

\*El Ego es tu peor enemigo, no importa cuanto sepas, ni cuanta experiencia tengas recuerda siempre hay algo nuevo que aprender y muestra interes y curiosidad ten el poder de interesarte por el modelo de negocio de la compañía y de su visión y misión a largo plazo.

\*Fundamentos solidos de los que sabes, siempre trata de ir a fondo

entender bien esas tecnologías que estas usando.

\*Fundamento 1: Entender el ¿Por qué de las cosas?

Porque Pixel se llama pixel. (Por ejemplo) Como se crea el color en una pantalla.(Otro ejemplo)

HAY QUE ENTENDER EL PORQUE DE TODO (al menos tener una idea)

Aunque esto tiene sus matices ya que, puedes hacer algo bien en tecnología, sin haber profundizado en eso. Sin embargo, cuando tienes un entendimiento profundo del porque de la cosas, del como y el porque se hacen puedes optimizar cosas y tener mas contexto, podras saber en casos y porque es bueno usar algo y porque no.

\*Conocimientos fuertes de Algebra

\*Estadística

\*UNIX (Sistemas operativos)

\*Mat. Discretas

\*Psicología de la influencia

\*Estadística

\*Programación Básica

\*Escribir

\*Psicología del cliente.

\*Como Apple creo su sistema

\*Ver tendencias y hacia donde va la industria

\*Incansable Curiosidad Intelectual

\*IC

\*Especialización

\*Drama

\*Incertridumbre

\*Manager

\*Especialización menos

\*Muchas más drama

\*Mas incertidumbre

Únete a una misión de clase mundial entra a una empresa que tenga impacto

que te haga sentir feliz porque estas aportando algo positivo a la humanidad y no te metas a una empresa a programar cualquier cosa solo por dinero.

Carrera de la ingeniería en sistemas

\*Te aporta el tener que estar comprometido. Por sabes que estas pagando

y tienes un compromiso. De resto todo puedes aprenderlo de forma automona.

Errores que cometen los desarrolladores

-Volverse fanatico de una sola tecnología. (Debes adaptarte)

-Tratar y aprender de todo al mismo tiempo (Vuelvete un pro en algo una por una)

-Ser adicto a las herramientas, no pierdas tiempo en buscar demasiado herramientas, solo un poco.

-No entender el problema que se esta solucionando, es necesario saber el transfondo.

-Aceptar o quedarte en un mal trabajo.

-No tratar de cambiar de trabajo cada 2 años minimo.

-No aprender de manera autodidacta.

-No Aprender ingles.

Autodidacta

Aprender a aprender es una de las cosas más complicadas, un ser

humano no puede aprender todo en el universo, pero aún así,

hay que seguir aprendiendo constantemente.

El mito de las "10,000 horas" es una mentira, ya que

esto fue basado en una sola persona, pero todos aprendemos

de una forma diferente, y podemos hacerlo más rapido.

"Nunca pienses o digas, esto no es para mi o yo no nací para esto"

Un ser humano puede aprender de todo un poquito, por lo cual tu puedes

tener de la forma más optima todo los aspectos de tu vida.

Hay que aceptar una realidad: Tú no sabes lo que no sabes.

el sistema educativo profesional dice que el conocimiento se adquiere

en una forma como si fuese una curva de aprendizaje en positivo siempre.

1. Arrancando por el desconocimiento: Aquí es donde uno se pone en contexto

empieza a buscar información la gente te dice es por aquí o por alla.

Aquí es donde la gente tiende a estrellarse porque cree saber mucho

pero aquí llegaras al punto donde decis:

Ahora que estoy empezando a aprender y entender, me doy cuenta que no se

un carajo de esto. Por lo cual aquí empiezas a ser mas realista y humilde y empiezas

a aprender de verdad.

Aquí es cuando se logra maestria, es decir cuando se aprende de verdad.

2. Aprende a perdonarte y darte permiso de no saber un culo y ser un ignorante

esto quiere decir, que no es que esto sea malo, pero constantemente nos sentimos

mal cuando hacemos determinada habilidad mal, pero la verdad es que nadie empieza siendo

un maestro. Por lo cual este es el primer paso para no sentirte mal cuando falles en algo que

tal vez puedas creer que básico.

2. Mastery Learning

La forma del sistema educativo normal es una mierda.

Por lo cual las notas no importan tanto.

La eduación debe ser mas efectiva.

Es decir la educación efectiva es empezar desde cero

sin saber nada y volverse un maestro.

Tómate tu tiempo.

El sistema dice si en 5 años no aprendes una carrera, no sirves

para eso.

No te sientas mal por el tiempo que te toma aprender algo, mantente

constante.

Hay 5 elementos principales que hay que tener en cuenta

una vez que sabemos lo que queremos aprender:

1. Contexto: Entender que es lo que no sabes, entiendes como funcionan

las cosas en eso.

2. Alcance de lo que sabes

3. Investiga lo que no sabes

4. Guía experta

5. Experimentación

Habla con gente que sepa.

Constancia: Haz lo que amas, incluso cuando no quieres.

Leer de una manera incansable.

Hacer proyectos personales ambiciosos.

Siempre debes sentir incomodidad con lo que no sabes.

Aprende a ser autodidacta.

TIPS PARA SER AUTODIDACTA.

No todos pueden estudiar de forma autodidacta. Es dificl

Tres tipos de aprendizaje:

- Visual

- Auditivo

- Kinestésico

¿Cómo estudiar mejor?

En mi caso en casa desde mi computador.

Consejo 1:

-Hay que leer mucho.

Consejo 2:

-Crea rutinas de estudio.

Consejo 3:

-Las rutinas necesitan objetivos.

Consejo 4:

-Crea rutinas para seguir Podcasts, vídeo tutoriales, canales

en Youtube (Platzi, YT, just sayin)

Consejo 5:

-Comparte contenido.

Consejo 6:

-Comparte en un blog, medium, foros, stack overflow, somewhere.

Consejo 7:

-Github top projects, Bahance para los creativos.

Consejo 8:

-Open Source Sofrware

Consejo 9:

-Start something, A project, Your own Startup.

Consejo 10:

-Los profesor son buenos estudiantes.